

GAME BOY ADVANCE®

ゲームボーイ アドバンス®

AGB-BCMJ-JPN



# FRONTIER STORIES

—フロンティア ストーリーズ—

とり あつかい せ めい しょ  
取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「FRONTIER STORIES  
 ーフロンティア ストーリーズー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます  
 ます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読  
 みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

あん ぜん し よう

安全に使用していただくために…



けい こく  
警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



## ちゅう い 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## き き と あつか 機器の取り扱いについて…



## けい こく 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



## ちゅう い 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## し ようじょう 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

ほんびん じるし き き し よう  
本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイミクロ ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト/カラー)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	○	×	○	×

# 目次

目次	02
ストーリー、登場人物	03
操作方法	07
ゲームの始め方	08
ゲームの流れ	09
画面の見方	11
移動中の行動	12
Lボタンカーソルについて	14
MAP画面について	15
バトルについて	16
キャンプカーソルについて	17
ステージ内の仕掛けについて	22
ツールメーカーについて	24
アイテム紹介	26
アクセサリー紹介	27
用語解説とCIMA紹介	28



# ストーリー

14人の“開拓者”たちを乗せた列車が、突如発生した“ゲート”から異世界へと飲み込まれた!この異世界を作り出した謎の生物“CIMA”から彼らを守れるのは、新人“ゲートガーディアン”のアークとアイヴィだけ。2人は開拓者たち全員を助け出し、再び地上へ戻る事ができるのか!?

## 登場人物

### アーク・J



17歳／男／ゲートガーディアン  
 本編の主人公で、プレイヤーキャラ。  
 「みんなを守る」が信念の前向きな青年。ゲートガーディアンとなり訓練を重ねているが、大きな戦いは今回の任務が初めて。

### アイヴィ・F



16歳／女／ゲートガーディアン  
 アークと行動をともにする、本編のヒロイン。少々口は悪いが、じつは心優しい少女。非常時でも常に冷静だが、頭に血が昇ると手が早い。アークよりも年下だが、ガーディアンとしては1か月先輩である。



14人の開拓者たち

彼らを救い出し守るのが、最も重要な任務。それぞれの特技を活用し、協力して冒険を進めよう。



ジーン・H

32歳／男／医師  
患者をいつも第一に考える、根っ

からの医師。仕事の事になると寝食を忘れて没頭してしまう。

**特技** 近くのキャラクターのステータス異常を回復できる。

移動速度 はやい□□□おそい



エバリー・H

29歳／女／看護師  
ハリーとエミーの良き母親であり、患者

には白衣の天使。夫ジーンの影響で、彼女もまた患者を大切にしている。

**特技** 近くのキャラクターのステータス異常を回復できる。

移動速度 はやい□□□おそい



ハリー・H

8歳／男  
ゲートガーディア

ンにあこがれる、やんちゃ盛りの男の子。物怖じしないので、誰とでも友達になれる。

**特技** 隠されたアイテムを発見できる。壊れそうな橋などを移動できる。

移動速度 はやい□□□おそい



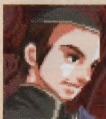
エミー・H

6歳／女  
人見知りが激しく、お兄ちゃんか

ら離れない、恐がりの女の子。

**特技** 隠されたアイテムを発見できる。壊れそうな橋などを移動できる。

移動速度 はやい□□□おそい



ユラルド・D

45歳／男／神父  
平和を愛する神父。理想論者な一

面もあるが、皆の精神的な支えとなっている。アークの良き理解者でもある。

**特技** マジスティでリストアを作りやすい。

移動速度 はやい□□□おそい





## ヴァンローズ・U

28歳／男／剣士  
皆から頼りにされ  
ている、開拓

者のリーダー的存在。アークをリーダーとは認めずに対立する。

**特技** 移動中、敵を  
直接攻撃できる。



移動速度 はやい ☐ ☐ ☐ ☐ おそい



## シェリー・Y

25歳／女／剣士  
明るく姉御肌のな  
性格で、パーティのム

ドメーカー的存在。アークとアイヴィを気に入っており、その様子を見て楽しんでいる。

**特技** 移動中、敵を  
遠距離攻撃できる。



移動速度 はやい ☐ ☐ ☐ ☐ おそい



## フィリス・S

14歳／女  
幼い時に父を失っ  
ているが、それを

感じさせぬ気丈な女の子。アークの事が気になっている。

**特技** 隠されたアイテムを  
発見できる。



移動速度 はやい ☐ ☐ ☐ ☐ おそい



## テルミア・S

34歳／女／料理人  
誰にでも優しく接  
する、フィリスの母

親。彼女の作る料理は絶品で、一度食べたなら忘れられない味だという。

**特技** アイテムを作るのが得意。  
(ポーション)



移動速度 はやい ☐ ☐ ☐ ☐ おそい



## ダグ・O

68歳／男／鍛冶屋  
頑固一徹の鍛冶  
職人。とにかく人の

話を聞かないが、武器を鍛える腕は確か。一人娘を失っている過去を持つ。

**特技** マテリアルを使い、  
武器・防具を強化できる。



移動速度 はやい ☐ ☐ ☐ ☐ おそい



## イリーダ・O

56歳／女／主婦  
ダグを陰に日向に  
支えてきた妻。頑

固で勘違いされやすい夫の事を、一番理解しているのは彼女である。

**特技** アイテムを作るのが得意。  
(ディフェンスシールド)



移動速度 はやい ☐ ☐ ☐ ☐ おそい



## リック・G

さい おとこ てじなし  
22歳／男／手品師  
あら かいたくち ひと  
新たな開拓地で一  
はた あ かんが  
旗上げようと考え

ているが、考えが甘く、物事をすぐ諦め  
てしまう。基本的には、口先だけの男。

**特技** 敵を攻撃できる。



移動速度 はやい□□□□おそい



## クロード・L

さい おとこ しゃしやう  
44歳／男／車掌  
たいりくおうだんれっしや  
大陸横断列車「ブ  
ルークリーク」の車

掌。常に乗客の事を気かけ、その誠  
実な仕事ぶりは高く評価されている。

**特技** アイテムを作るのが得意。  
(ボム)



移動速度 はやい□□□□おそい



## ジェスター・R

さい おとこ  
24歳／男／ゲート  
ガーディアン

「シックススターズ」

とよばれる、ゲートガーディアン最強の6  
人の1人。皆を守る以外には、剣を抜  
かないのが信条。アークとアイヴィの良  
い先輩であり、その完璧な仕事ぶりは  
上層部からも信頼が厚い。



## ディアナ・I

さい おんな  
20歳／女  
こんやくしゃ うち  
リックの婚約者。口  
ぐるま の こんやく  
車に乗って婚約した

ことを後悔しており、開拓地でうまくいかな  
かったら、婚約破棄する約束をしている。

**特技** アイテムを作るのが得意。  
(マイン)



移動速度 はやい□□□□おそい

『開拓者』たちの特技を  
活かして先に進め!!

アークとアイヴィではできないこ  
とも、『開拓者』たちの特技を使用  
すればマップの先に進むことがで  
きます。



わた  
アークでは渡れない  
「壊れかけた橋」



はし こわ てんらく  
橋が壊れて転落し、  
大ダメージ!!



エミーとハリーなら  
大丈夫!!



たいじゅう かる  
体重が軽いから  
橋が壊れない!!





# 操作方法



十字ボタン	キャラクターの移動 (同じ方向にすばやく2回押すとその方向にダッシュ) カーソルの移動
Aボタン	決定 攻撃(一定時間押した後、離すと溜め攻撃) ダッシュ移動(Aボタンを押しながら十字ボタンで移動)
Bボタン	キャンセル アイテムカーソルの呼び出し
Lボタン	ロックオンカーソル、 パーティカーソルの呼び出し
Rボタン	ポイントカーソルの呼び出し
STARTボタン	キャンプカーソルの呼び出し
SELECTボタン	マップレーダーの呼び出し



※Bボタン、Lボタン、Rボタン、STARTボタンで呼び出す各種  
クロスカーソルは、使いたいコマンドの方向の十字ボタンを押  
しながら、Aボタンで決定して使用します。

# ゲームの始め方

カートリッジを本体にセットし、電源スイッチを入れてください。デモの後、タイトル画面が表示されます（デモはSTARTボタン・Aボタンでスキップ可能）。タイトル画面でSTARTボタンかAボタンを押し、2つのコマンドからどちらかを選んでゲームを始めます。

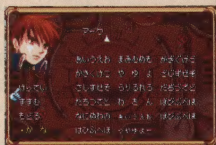


© 2005 Natsume Inc. © 2005 Neverland co.,ltd.  
© 2005 Marvelous Interactive Inc.

## NEW GAME

新しくゲームを始めます。主人公の名前（最大5文字）を入力して、オープニングに進みます。

※SELECTボタンを押すと、文字パレットが“かな→カナ→ABC”の順に切り替わります。

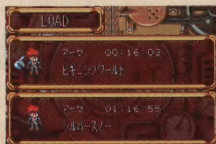


## CONTINUE

セーブした場所からゲームを再開します。

セーブは、STARTボタンで呼び出すキャンプカーソルで行います。

セーブについて→P.18



ソフトリセット  
について

L/Rボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押すと、ゲーム中いつでもソフトリセットがかけられ、タイトル画面に戻ります。

# ゲームの流れ

「フロンティアストーリーズ」では、列車が停車している“エントランス”と、ダンジョン“ステージ”を行き来しながらゲームが進みます。ステージを1つクリアするごとに電車のレールが復活し、異世界から脱出が可能になります。

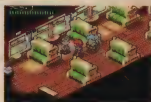
## エントランスとステージ

### エントラ

異世界に閉じこめられた列車が停車している場所で、冒険の拠点になります。ここからステージを選び、1つずつクリアしていきます。



### 列車内



助けだした開拓者たちと会話し、冒険のヒントなどが聞けます。

### ステージ

この装置に乗ると、各ステージに入ります。ステージには何度でも入ることができます。開拓者を助けだした後にあらためて入ると、新たな発見があるかもしれません。



## ステージでの目的

### (1) 開拓者たちを見つけ出す



まず最初は、いろいろなステージに散らばってしまった開拓者たちを見つけ出すことから始めます。

### 2 開拓者たちで守りながらステージをクリア



冒険での最も重要な任務は、“開拓者たちの命を守る”ことです。ステージ内ではまず安全なルートを確保し、開拓者たちをCIMAから守りながら誘導し、脱出を計ります。

## ゲームオーバーについて

主人公であるアーグ、アイヴィはもちろん、開拓者が1人でも死ぬとゲームオーバーになります。

「へやのさいしょにもどる」を選ぶと、そのフロアの最初の部屋へ戻れます(それまでに入手した経験値、アイテムは没収されます)。「タイトルにもどる」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。



## 画面の見方



①移動中のグループの番号

げんざいゆうどう      かいたくしゃ      とき      ばんごう      ひょう  
現在誘導している開拓者のグループがある時は、ここにグループの番号が表示  
されます。

## ②主人公の**名前**とHP

主人公以外のキャラクターがダメージを受けた時は、ここに名前とHPのメーターが表示されます。

#### ④トラブルランブ°

死にそうなキャラクターがいる時は、ここに赤いマークが点灯し、警告音が鳴ります。

げんざい      ちゅう      シーマ      なまえ      ひょうじ  
現在バトル中のCIMAの名前とHPが表示されます。

## ⑥CIMAの集

シーマ つぎつぎ う だ はっせい は かい  
CIMAを次々と生み出す発生ポイントです。破壊することはできません。



# 移動中の行動

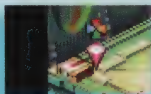
## 開拓者の誘導について

開拓者たちの誘導は、Rボタンを押すと現れるクロスカーソルを使って行います。AボタンやRボタンで誘導する開拓者を選び、誘導先のポイントを指定すれば、そこへ移動します。



ポイントは一度に3点まで指定できます。3つ目をポイントすると、自動的に移動を開始します。また、同じ場所を二度続けてポイントすると、すぐに移動を開始します。

※開拓者たちは、指定されたポイントを直線で結んだライン上を移動するため、途中で障害物などにひっかかることもあります。その場合は新たに別の場所をポイントし、ルートを変更してください。



ポイント指定時にLボタンを押すと、カーソルの移動単位が変えられます。



## クロスカーソルでの移動3パターン

### ①1人ずつ移動

十字ボタンの4方向のアイコンとAボタンを押して誘導する人を選び、ポイントをAボタンで決定します。

### ②グループごとに移動

十字ボタンの真ん中のアイコンとAボタンを押して誘導する人を選び、ポイントをAボタンで決定します。

### ③全員で移動

十字ボタンの真ん中のアイコンとRボタンを押して誘導する人を選び、ポイントをRボタンで決定します。

※開拓者の誘導中は、画面左上に誘導しているグループの番号が出ます。そのグループ全員が同じ場所に集まるまで、別のグループを誘導することはできません。

### 移動中

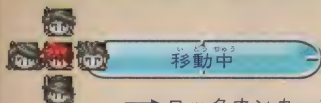


移動終了

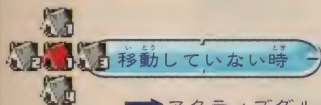
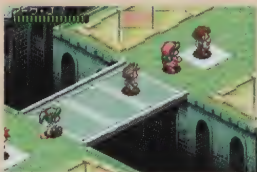


# Lボタンカーソルについて

Lボタンを押すと、状況に応じて2種類のクロスカーソルが表示されます。



開拓者の移動中にLボタンを押すと、表示するキャラクターを選択(ロックオン)するロックオンカーソルが出ます。主人公以外のキャラクターをロックオンしている間は、主人公は移動・攻撃ができないので注意してください。ロックオンカーソルの真ん中のアイコンを選ぶと、アークにカメラが戻ります。



どのパーティも移動していない時にLボタンを押すと、誘導するグループ(アクティブグループ)の順番が変えられます。アクティブグループを切り替えたあとは、そのまま誘導の指示が出せます。



# MAP画面について

ステージ内<sup>ない</sup>でSELECTボタン<sup>セレクト</sup>を押すと、MAP画面<sup>お</sup>を呼び出<sup>まっ</sup>せます。  
MAP画面<sup>マップ</sup>では、キャラクター<sup>がめん</sup>の位置<sup>い</sup>がアイコン<sup>ち</sup>で確認<sup>かくにん</sup>できます。



## 1. 選択中のキャラクター

十字ボタン<sup>じゅうじ</sup>の左右<sup>さゆう</sup>でキャラクター<sup>き</sup>を切り替<sup>か</sup>えられます。選択中<sup>せんたくちゅう</sup>のキャラクターは、MAPのアイコン<sup>マップ</sup>のうえ<sup>うえ</sup>に▼印<sup>しるし</sup>が付きま<sup>す</sup>す。

## 2. 選択中のキャラクターが属するグループ番号

## 3. 主人公とアイテムの位置

◎<sup>ひょうじ</sup>で表示<sup>ひょうじ</sup>されます。

## 4. グループごとのアイコン

グループごと<sup>いろうわ</sup>にアイコン<sup>ひょうじ</sup>が色分け<sup>ひょうじ</sup>されて表示<sup>ひょうじ</sup>されます。

● グループ<sup>1</sup>

● グループ<sup>3</sup>

● グループ<sup>2</sup>

● グループ<sup>4</sup>

## アイテムの使用について

Bボタン<sup>お</sup>を押<sup>しゅじんこう</sup>すと、主人公<sup>お</sup>はアイテムカーソル<sup>し</sup>を呼び出<sup>だ</sup>し、セッ<sup>し</sup>トしてあるアイ<sup>じょうきょう</sup>テム<sup>おう</sup>を使用<sup>じどう</sup>できます。開拓者<sup>てき</sup>はセッ<sup>し</sup>トしてあるアイテム<sup>し</sup>を状況<sup>し</sup>に応じて自動<sup>てき</sup>的に使用<sup>し</sup>します。

アイテムについて→P.20

# バトルについて

## 移動と攻撃

ステージ内では、十字ボタンでアー  
クを移動、AボタンでCIMAを攻  
撃します。バトル中、アイヴィは主  
人公の後ろをついて歩き、CIMA  
が近づくと自動で攻撃します。



## CIMAの習性

CIMAの多くは、発生する場所  
が決まっています。また、自分の  
いる部屋から出ない習性があり  
ます。

部屋と部屋を結ぶ、通路のよう  
な場所は安全です。



## ○ボスとのバトルについて

ステージの一番奥にたどり着くと、ボス  
とのバトルになります。ボスとのバトル  
中は、手持ちの5つのアイテムしか使え  
ません。

アイテムについて→P.20





# キャンプカーソルについて

ステージ<sup>ない</sup>内でSTART<sup>スタート</sup>ボタンを押すと、キャンプカーソルを呼び出せます。各キャラクターのステータス<sup>お</sup>の確認、アイテムのセット<sup>よ</sup>に加え、セーブ・コンフィグ<sup>だ</sup>もここから行います。<sup>おこな</sup>



※クロスカーソルの各コマンドは、十字ボタン<sup>かく</sup>を押しながら、Aボタン<sup>じゅうじ</sup>で決定<sup>お</sup>します。<sup>けってい</sup>

会話<sup>かい わ</sup>

ステータス  
(P.18)



アイテム  
(P.20)

パーティ編成  
(P.19)

セーブコンフィグ  
(P.18)



会話<sup>かい わ</sup>

顔<sup>かお</sup>アイコンに色がついたキャラクタ<sup>いろ</sup>ーと会話<sup>かい わ</sup>できます。冒険<sup>ぼうけん</sup>のヒントやアドバイスが聞けます。





## ステータス

アーク、アイヴィと開拓者たち、全16  
人のステータスと信頼度が確認でき  
ます。



### 信頼度

信頼度が+の時はハートが  
緑色に、-の時は赤色になり  
ます。信頼度が+でないと、  
ツールメーカーで合成がで  
きません。

信頼度について→P.24



### 攻撃力



### 防御力

武器と防具はキャラごとに固定されて  
います。マテリアルと呼ばれるアイテム  
を使えば、攻撃力と防御力が強化で  
きます。強化できるのは、鍛冶職人の  
ダグだけです。



### 強さ



### スピード



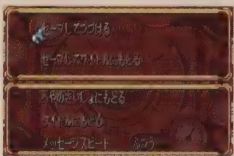
### 体力



### 体重



## セーブコンフィグー



今いるフロアに入ってきた場所に帰ります。  
戻った場合、そのフロアでそれまでに集め  
たアイテムなどはすべて失われます。

### メッセージスピード

Aボタンを押すと、メッセージの表示  
速度を「ふつう」と「はやい」の2段階  
に変更できます。

セーブは、その階に入った直後の状態をセーブします。つまり、その階を色々探索し、ア  
イテム等を見つけてセーブし、コンテニューで再開すると、その階の最初からになってしま  
います(その階で見つけたアイテム、マジスティ等はセーブされていません)。階段を昇降  
した直後にセーブする事をお勧めします。



## パーティー編成

冒険中は、効率のいい移動を行うため、14人の開拓者たちを4つのグループにわけて管理します。編成の変更は、階段がある部屋にいるグループ同士でのみおこなえます。



### グループ番号

各グループには最大4人までメンバーを入れられます。グループ番号の左にある Tent を選択すると、次の移動時にはそのグループから移動を開始します。

開拓者

グループメンバー

空きスペース



※グループ内でも、1番から4番まで移動を開始する順序が決まっています。

### 人と人を入れ替える

顔アイコンをAボタンで選び、そのまま他のキャラクターの顔アイコンの上に持っていくAボタンを押すと、キャラクター同士の場所を入れ替えます。



### 人をスペースに移す

顔アイコンをAボタンで選び、そのまま空きスペースの所に持っていくAボタンを押すと、そのキャラクターをその場所に置きます。





## アイテム

各キャラクターが持っているアイテムを確認したり、アイテムを使用できます。また、ツールメーカーによるアイテムの合成もここからおこないます。



Aボタンでアイテムを選択し、移動してアイテム欄にセットします。アイテムを選択し、他のキャラクターの顔アイコンの上でAボタンを押すと、そのキャラクターにアイテムを渡します（アイテムがいっぱいの場合は渡せません）。また、選択中のキャラクターの上か、他のキャラクターのHPメーターの上でAボタンを押すと、そのキャラクターにアイテムを使用します。

※アイテムを選択した状態でSTARTボタンを押すとゴミ箱へ、SELECTボタンを押すとアークへとショートカットできます。

※SELECTボタンを押すと、カーソルが指しているアイテムの説明が見られます。

## アイテムの合成と分解

HPの数値は下の一覧に表示されます。LRボタンでキャラクターを切り替えます。

アクセサリの紹介→P.27

アクセサリを4つ装備できます。

### ③ 手持ちアイテム

5個のアイテムをセットして持ち歩きます。ステージ内でBボタンを押すと、主人公はアイテムカーソルを呼び出し、ここにセットしたアイテムを使用できます。開拓者は、ここにセットした5つのアイテムを状況に応じて自動的に使用します。



### ④ アイテムの紹介→P.26

1キャラクターにつき16個のアイテムが持てます。

### ⑤ リサイクル

いらないアイテムをここに投入すると、マジステイに分解します。

### ⑥ マジステイ マジステイについて→P.24

マジステイとは、ツールメーカーでの合成に使う素材です。全体で持っている数が表示されます。

### ⑦ ツールメーカー ツールメーカーについて→P.24

このアイコンを選ぶと、合成画面に移動します。合成画面でBボタンを押すと、アイテム画面に戻ります。

### ⑧ 選択中のキャラクターのステータス

16人全員のステータスが確認できます。



信頼度

信頼度について→P.24

HP



# ステージ内の仕掛けについて

## 階段と出口

階段、出口から先に進むためには、必ず皆を部屋に集める必要があります。また、階段がある部屋でのみ、パーティの編成ができます。



※パーティの編成について…P.19

## 宝箱とトラップ

ステージ内にある宝箱からは、いろいろなアイテムが入手できます。また、ステージ内にはさまざまなトラップも仕掛けられており、アークだけでなく、開拓者たちにも襲いかかります。



スイッチの上に人が乗ると架かる橋。スイッチを押すのに何人必要かは、乗ってみないとわからない。







通路を遮る橋は、スイッチを攻撃したり、特定のCIMAを倒すことで下がります。



## ステータス異常

CIMAの攻撃やトラップにより、ステータス異常になることがあります。ステータス異常は以下の4種類あり、アイテムの「リストア」を使うとすべて治せます。



	毒	数秒に1ダメージを受ける（ただし、HPが1のときはノーダメージ）。
	マヒ	移動スピードが遅くなる。
	攻撃力 ダウン	与えるダメージが-1される（ただし、1以下にはならない）。
	防御力 ダウン	受けるダメージが+1される。

※ジーン（医師）、エバリー（看護師）の2人は、ステータスダメージを回復する特技を持っています。2人の近くにいるキャラクターは、1秒ごとに一定の確率でステータス異常から回復します。

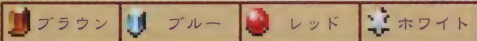


# ツールメーカーについて

ツールメーカーでは、マジスティと呼ばれる物質を組み合わせて、アイテムをつくり出したり、武器・防具を強化したりできます。

## マジスティ

合成に使用する鉱物で4種類あります。宝箱やCIMAを倒すことで手に入ります。



※マジスティは、いらないアイテムをリサイクル(分解)することでも入手できます。アイテムによって入手できるマジスティの種類と個数は異なります。



## 信頼度

合成する際に一番重要なのが、開拓者たちの信頼度です。この数値が+でないと、合成はできません。

信頼度は、開拓者の近くで敵を倒すと上昇し、開拓者が敵からダメージを受けると減少します。



## 合成の仕方

合成するキャラクターを選び、下の一覧から合成するアイテムを選びます。文字がグレーになっているアイテムは、マジスティが足りずに合成できないものです。合成するキャラクターは、LRボタンで切り替えます。



## 得意レシピ

各キャラクターごとに得意なレシピがあり、同じアイテムでも、作る人によって必要なマジスティの数が異なります。

### 例

看護師であるエノリーは、ポーションなどの回復アイテムを合成するのが得意です。少ない数のマジスティで回復アイテムが合成できます。



# アイテム紹介

アイテムは宝箱から手に入れたり、合成で作り出します。すべて使いきりです。



## ポーションA

HPを10回復する。



## ポーションB

HPを全部回復する。



## ポーションC

全員のHPを10回復する。



## リストア

すべての状態異常を治す。



## パワーアップ

ダメージを受けるまでの間、攻撃力がアップする。



## オールダッシュ

全員の足が10秒間だけ速くなる。



## ボムA

投げると爆発し、CIMAにダメージを与える。



## ボムB

投げると大爆発し、CIMAに大ダメージを与える。



## シェイクA

使用したキャラクターの近くににいるCIMAすべてにダメージを与える。



## シェイクB

使用したキャラクターの近くににいるCIMAすべてに大ダメージを与える。



## マインA

CIMAが踏むと爆発し、ダメージを与える。



## マインB

CIMAが踏むと大爆発し、大ダメージを与える。



## スモーク

CIMAが混乱し、攻撃していたキャラクターを見失う。



## サンダー

アーク、ヴァンローズ、ダグ専用。剣から雷が出るようになる。ダメージを受けるまで有効。



## スピードショット

アイヴィ、シェリー、ジーン、ハリー専用。射撃のスピードが上がる。ダメージを受けるまで有効。












## ピジョン

リック専用。ハトが出てCIMAを攻撃する。ダメージを受けるまで有効。



# アクセサリー紹介

アクセサリーは全キャラクターが装備できます。説明に“一度だけ～する”とあるもの以外は、何度効果を発揮しても無くなることはありません。

 <p><b>ポイズンブロック</b> どく 毒のステータスダメージを受けない。</p>	 <p><b>パワーブロック</b> こうげきりよく さ 攻撃力が下がるのを防ぐ。</p>
 <p><b>パラライズブロック</b> こうげき ふせ マヒの攻撃を防ぐ。</p>	 <p><b>ガードブロック</b> ぼうぎよりよく さ 防御力が下がるのを防ぐ。</p>
 <p><b>スピードリング</b> あし はや 足が速くなる。</p>	 <p><b>ヒールリング</b> じ どうかいふく HPがゆっくりと自動回復する。</p>
 <p><b>シールドリング</b> ぼうぎよりよく あ 防御力が上がる。</p>	 <p><b>ディフェンスシールド</b> てき こうげき いち ど ふせ 敵の攻撃を一度だけ防ぐ。</p>
 <p><b>ステータスシールド</b> いじょう こうげき いち ど ステータス異常の攻撃を一度だけ防ぐ。</p>	

# よう ご かい せつ シーマ シょう かい 用語解説とCIMA紹介

**CIMA** い かい す もの 異界に住む者たちの総称。変身能力を有しており、見た目は人間に近いものからモンスターまで多彩。人間の精神力、特に“希望”をエサにして生きている。

**ゲートガーディアン** シーマ つく だ CIMAが作り出すゲートを監視し、そこからの侵入に抵抗する超国家保安組織。一般的には、民間人の安全を守る正義の軍隊的なイメージで捉えられており、人気も高い。

**レアマジスティ** きしょう 希少なマジスティ。エネルギー転用率が高く、合成により膨大なパワーを発揮する。最重要戦略物資の一つである。

**プラグ** はつどう ひつよう レアマジスティ発動のために必要。

**特異点** あらゆる物質の質量が無限になる点。レアマジスティと共鳴する 「プラグ」を使う事により発動し、全てのものを飲み込み消え去ると言われている。

**特異点の開放** ねんまえ だい い へん こうしき ちょうし ぜんげんしやう 20年前におきた大異変。公式には超自然現象とされているが、実は…。

**大転移** シーマ げん ろういん かわ CIMAとゲートガーディアン・セナトゥス(元老院)が交わしたとされている密約。内容は極秘であり、知る者は少ない。



## パイク・ザ・ナイトトラップ

シーマ さいきやう にん CIMA最強の9人「クリムゾンナイン」の一人。



ゼノックス



エルヴィラ



ファルケン



ソーマ

パイクの部下。いずれもハイクラスと呼ばれる上級のCIMAで、ゲートを開けたり、異界にダンジョンを構築する能力などを持っている。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の  
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する  
ため、定期的なクリーニングをお勧めします。  
綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「ク  
リーニングキット」(DMG-08)を使用して、  
図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー  
ルは使用しないでください。

ゲーム  
カートリッジ

綿棒または  
クリーニングスティック

矢印方向に5~10回  
動かしてください。

## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

## ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使った場合、ゲーム画面によつてはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。



## 株式会社 マーベラス インタラクティブ

〒150-6027 東京都渋谷区恵比寿4-20-3  
恵比寿ガーデンプレイスタワー27F

- お客様の責任による破損・紛失などに対する修理・交換は行っておりません。
- ゲームの進め方や内容、攻略法に関するお問い合わせはご遠慮ください。

製品の故障・不具合のお問い合わせは以下の番号で承ります。  
TEL.03-5793-9166 (土・日・祝祭日を除く11:00~17:00)

©2005 Natsume Inc. ©2005 Neverland co.,ltd. ©2005 Marvelous Interactive Inc.

**GAME BOY・GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号